

Правила для закрытых помещений по лапте

Введение

Настоящие правила составлены на основе изучения истории этой народной игры в разных регионах России, а также на основе опыта проведения соревнований в закрытых помещениях, исходя из обобщений, добавлений и изменений, которые вносились в течение последних 10 лет тренерами, судьями и специалистами физкультурного движения России.

Настоящие правила являются обязательными для соревнований, проводимых в Российской Федерации, независимо от их масштаба и статуса, и рассчитаны на организаторов соревнований любого ранга, судей, тренеров, а также на широкий круг спортсменов, для которых знание правил является обязательным и их изучение входит в программу учебно-тренировочного процесса.

Рекомендации

Федерального агентства Российской Федерации по физической культуре по подготовке и проведению соревнований

Общие положения

Подготовка и проведение соревнований любого ранга являются важнейшей частью многогранного процесса совершенствования мастерства спортсменов, а также эффективным средством выявления и сопоставления современных наиболее результативных методик тренировки. Соревнования подводят итог нелегкого многолетнего труда тренеров и спортсменов, вселяют веру в успех одним и подают надежды другим.

Эффективность соревнований, их влияние на развитие вида спорта, на рост мастерства спортсменов зависят от уровня их проведения, который складывается из множества компонентов: места и времени их проведения, качества судейства, условий восстановления и отдыха судей, тренеров, спортсменов, организации приема и отправки команд, пропаганды и т.д.

Любой упущенный организаторами компонент может привести к срыву соревнований или отрицательным последствиям для их участников.

Основные требования

Время и место проведения соревнований определяются заранее, исходя из целей и задач, которые должны решаться в ходе соревнований.

В существующей практике все соревнования сводятся в годовые календарные планы спортивных мероприятий. Место и сроки каждого соревнования согласовываются с соответствующими органами государственного управления физической культурой и спортом.

Для проведения соревнований необходимы:

- игровые площадки, отвечающие требованиям настоящих правил;
- места для зрителей;
- комнаты-раздевалки отдельно для судей и участников, с душем и туалетами;
- комната для секретариата и оргтехники;
- радиооборудование, обеспечивающее надежность работы судьи-информатора;
- медицинский пункт, оборудованный в непосредственной близости от места проведения соревнований;
- представители местных правоохранительных органов.

Программа соревнований составляется с таким расчетом, чтобы полуфинальные и финальные матчи проводились в удобное для зрителей время.

В день заезда участников проводятся мандатная комиссия и совещание тренеров, представителей команд и судей, которыми руководят главный судья соревнований и представитель проводящей организации.

На совещании уточняются все вопросы по допуску участников, судейства, проведения, открытия и закрытия соревнований и др.

При прохождении мандатной комиссии тренеру (представителю) должна быть выдана памятка, в которой изложены все необходимые сведения по городу: маршруты общественного транспорта

или пешеходного следования к месту соревнований, адреса и телефоны гостиниц местной спортивной организации, проводящей данные соревнования, и др.

Нормативным документом по проведению соревнований является Положение о соревнованиях, которое утверждается руководителем проводящей организации.

Вносить изменения в Положение может лишь та организация (руководитель), которая утвердила Положение.

В Положении предельно чётко излагаются ключевые моменты:

- цели и задачи соревнований;
- места и сроки;
- участники;
- программа соревнований;
- проводящая организация;
- методика проведения соревнований;
- порядок награждения;

• условия участия в соревнованиях и другие сведения. В ходе соревнований аккуратно и разборчиво заполняются все протоколы и карточки, установленные настоящими правилами.

Отчеты судейской коллегии - 2 экземпляра в установленной форме с протоколами соревнований - представляются в проводящую организацию. Они служат основанием для присвоения спортивных званий и судейских категорий. Отчеты подлежат обязательному хранению. Итоги соревнований обсуждаются и утверждаются на Федерации.

Раздел 01

Раздел I ИГРА

Статья 1. Определение

Русская лапта - двухсторонняя командная игра, которая проводится на прямоугольной площадке, ограниченной боковыми и лицевыми линиями. Цель одной команды - совершить как можно больше перебежек после совершенных ударов битой по мячу в отведенное для игры время, где каждый игрок, совершивший полную перебежку, приносит своей команде очки. Цель другой команды - не дать соперникам сделать перебежки осаливанием мячом и поймать больше «свечей», причем, осалив перебежчика, команда получает право на удары и перебежки, если не произойдет переосаливания, (ответное осаливание).

Раздел 02

Раздел II ОБОРУДОВАНИЕ МЕСТА ДЛЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования в целях обеспечения безопасности зрителей и участников разрешается проводить на спортивных сооружениях, принятых к эксплуатации государственными комиссиями, при условии наличия Актов технического обследования о готовности сооружения к проведению мероприятия. Перед началом соревнований главный судья, представитель организации, проводящей соревнования, и врач составляют акт о том, что оборудование места проведения соревнований соответствует (не соответствует) правилам соревнований.

Статья 2. Игровая площадка и ее размеры

Площадка для игры в закрытых помещениях (Приложение 1) представляет собой прямоугольник, длиной 23-40 метров и шириной 15-20 метров. Во всех случаях, длина площадки должна быть больше ее ширины. Размеры измеряют по внутреннему краю линий, ограничивающих площадку. Организаторы соревнований, исходя из местных условий, положением определяют размеры площадки, но не меньше и не больше указанных выше размеров.

Поверхность площадки должна быть гладкой, плоской и безопасной для игроков при их падении. В качестве покрытия площадки может применяться дерево или синтетический материал.

Статья 3. Линии, ограничивающие площадку

Игровая площадка размечается хорошо видимыми линиями. Ширина линий разметки 5- 8 см. Длинные линии, ограничивающие поле, называются боковыми, короткие – линиями дома и кона. В 6 метрах от линии дома проводится контрольная линия, которая образует штрафную зону. Вокруг площадки должна быть свободная зона: за линией дома не менее 3 метров, за боковыми линиями не менее 1 метра, за линией кона не менее 5 метров. Желательно, за линиями дома и кона на стенах подвешивать маты или другие покрытия, имеющие мягкую поверхность, в случае если свободная зона ограничена.

Статья 4. Штрафная зона

Штрафная зона представляет собой прямоугольную площадку, размером 6 на 15-20 метров, необходимую для определения действительности удара по мячу, т.е. удары действительны, если мяч при прочих условиях не попал в штрафную зону.

Статья 5. Площадка очередности

На боковой линии, ограничивающей штрафную зону, наносятся две линии, длиной 80 сантиметров, обозначающие площадку очередности. Она предназначена для игроков, ожидающих своей очереди для удара по мячу.

Статья 6. Пригород

Пригород – место, откуда совершаются перебежки игроками, выполнившими удары по мячу. Игроку, пробившему по мячу, разрешается после удара располагаться по всей длине линии дома (до площадки подающего), пока мяч не выйдет из игры.

Статья 7. Площадка подающего

На расстоянии 4 метров от боковой линии расположена площадка подающего. Ширина площадки 3 метра. В центре площадки, на расстоянии 50 сантиметров от линии дома, чертится круг подачи,

диаметром 50 сантиметров (приложение 1). Если позволяют конструкции спортивного зала, то площадку подающего рекомендуется располагать по центру линии дома.

Статья 8. Бита

Бита должна быть цельнодеревянной, без дополнительной обмотки, длиной 60-100 сантиметров, диаметром в утолщенной части 5 сантиметров ± 1 мм. Диаметр рукоятки биты должен быть не менее 3 сантиметров. Конец рукоятки должен иметь утолщение, обеспечивающее безопасность при проведении ударов по мячу. Запрещается играть бейсбольными и софтбольными битами. Игрокам младшего школьного возраста разрешается играть плоской битой, шириной 6 сантиметров, толщиной рукоятки 2 сантиметра. Вес биты не должен превышать 1500 грамм ± 50 грамм. Каждый игрок может пользоваться индивидуальной битой, соответствующей этим размерам. Организаторы соревнований перед началом игры должны провести маркировку всех бит.

Статья 9. Мяч

Игра проводится теннисным мячом, окружность которого 20 см, вес 60 г.

Статья 10. Зона замены

Зона замены – расположена между контрольной линией и линией дома. Игроки обязаны выходить на площадку и уходить с нее через эту зону (Приложение 1).

Статья 11. Секторы запасных игроков играющих команд

Два сектора для запасных игроков расположены вдоль боковой линии справа от секретаря игры. Размер каждого сектора (длина - 5 м, ширина - 1 м) обозначается разметкой. В каждом секторе должны быть скамейки или кресла на 12 человек. В секторах размещаются игроки играющих команд, тренеры и их помощники. Игрокам разрешается иметь с собой спортивную сумку и биты. Тренеру разрешается руководить командой, не покидая данного сектора, за исключением моментов, когда он собирается произвести замену или взять минутный перерыв.

Раздел 03

Раздел III УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

Статья 12. Возраст участников

Участники соревнований делятся на следующие возрастные группы:

1) Юношеские группы:

младшая группа - мальчики и девочки, возраст до 12 лет;

старшая группа - мальчики и девочки, возраст до 15 лет.

2) Юниорская группа:

юноши и девушки - возраст до 17 лет.

3) Группа взрослых:

мужчины и женщины - возраст старше 17 лет.

4) Ветераны:

мужчины и женщины - возраст 36-46 лет, 46 лет и старше.

Статья 13. Допуск участников к соревнованиям

К участию в соревнованиях в соответствии с возрастными группами допускаются лица, прошедшие надлежащую подготовку под руководством тренера и медицинским наблюдением и получившие разрешение тренера и врача на участие в соревнованиях.

Разрешение тренера и врача оформляется именной заявкой по установленной форме, обязательны подпись врача и печать против каждой фамилии участника (см. статью 52). Заявка на участие команды в соревнованиях подписывается руководителем соответствующей спортивной организации и заверяется печатью.

В отдельных случаях с разрешения врача, тренера и спортивной организации, проводящей соревнования, участники младшей возрастной группы могут быть допущены к соревнованиям старшей группы, если они хорошо физически и технически подготовлены (с предъявлением специальной медицинской справки).

Допуск участников осуществляется мандатной комиссией. Ее утверждает организация, проводящая соревнования. В мандатную комиссию входят: председатель мандатной комиссии, главный судья, главный секретарь, врач соревнований, представитель организации, проводящей соревнования. Они проверяют заявки и документы участников.

Ответственность за допуск участников несут председатель комиссии и представитель федерации. В мандатную комиссию представляется страховой полис на каждого участника и его отказ от претензий.

Организаторы соревнований не несут ответственности за травмы или несчастные случаи, возможные на соревнованиях, при условии соблюдения настоящих правил.

Страховка участников проводится клубами, федерациями или непосредственно участниками.

Статья 14. Состав команды

Каждая команда состоит из 10 игроков, один из которых является капитаном.

Во время игры на площадке должны находиться шесть игроков каждой команды, но не менее четырех, которые могут быть заменены в соответствии с положениями, предусмотренными настоящими правилами.

Статья 15. Обязанности и права участников

Участники соревнований обязаны знать правила, программу и положение соревнований.

При нарушении правил соревнований или некорректном поведении участник наказывается желтой карточкой, при повторном нарушении наказывается красной карточкой и снимается с

соревнований.

При особо грубых нарушениях участник может быть снят с соревнований без предупреждения. Участник имеет право обращаться к судьям только через капитана команды.

Статья 16. Спортивная форма участников

Участники соревнований обязаны выступать в опрятной спортивной форме.

Все игроки одной команды должны быть одеты в единую спортивную форму, которая состоит из футболки с номером спереди и сзади, трусов с номером, гетр и кроссовок (кед). Цифры на футболке должны быть одного цвета, контрастного цвету футболок, на спине высотой 20 см, на груди - 10 см. Цифры на трусах - контрастного цвета на левой половине спереди, высотой 8 см. Команда имеет право использовать номера с 1-го по 12-й. Гетры высокие, закрепленные под коленным суставом. На футболках (на груди слева) должна быть эмблема соответствующей спортивной организации. Разрешается располагать эмблему спонсоров.

Участники всероссийских соревнований должны иметь эмблему Федерации русской лапты России на правом рукаве футболки диаметром 8 см.

Примечание. Для избежания травм игрокам во время матча не разрешается надевать часы, браслеты, перстни, цепочки на шею.

Не разрешается выходить на игру в шортах и укороченных трусах (типа плавок).

Статья 17. Тренер и капитан команды

Каждая команда должна иметь тренера, который является руководителем команды по всем вопросам. Он несет ответственность за дисциплину участников, обеспечивает своевременную их явку на соревнования; участвует в жеребьевке, присутствует на совещаниях судейской коллегии, если они проводятся совместно с руководителями.

При руководстве командой во время матча тренер команды обязан находиться только в секторе запасных игроков в спортивном костюме с эмблемой клуба или соответствующей спортивной организации.

Тренеру запрещается вмешиваться в работу судей и организаторов соревнований.

Он имеет право подать заявление в судейскую коллегию в письменной форме через секретаря. Заявление должно быть обоснованной ссылкой на раздел и статью настоящих правил.

Не менее чем за 15 мин до начала игры тренер должен сообщить секретарю фамилии и номера игроков, капитана команды и помощника тренера, а также назвать стартовый состав (шесть игроков) и подписать протокол. Если игрок меняет свой номер в процессе игры, тренер должен сообщить об этом секретарю и старшему судье. Если тренер собирается произвести замену или взять минутный перерыв, он должен сообщить об этом секретарю.

Помощник тренера выполняет обязанности тренера, если тот по каким-либо причинам не может их выполнять.

Обязанности тренера может выполнять капитан команды. Если капитан команды покинул игровую площадку по какой-либо уважительной причине, он может действовать как тренер.

Однако если он получил красную карточку, выполнять обязанности тренера он не имеет права.

Капитан команды контролирует поведение своей команды и может обращаться к старшему судье в вежливой, корректной форме по вопросам, связанным с толкованием правил или для получения необходимой информации. Капитан команды имеет право просить старшего судью о замене подающего игрока команды соперника, если тот подает мяч для удара не по правилам.

Если по какой-либо уважительной причине капитан команды покидает площадку, он обязан сообщить старшему судье кто из игроков остается капитаном на время его отсутствия.

Примечание. На чемпионатах, первенствах и кубках России участники соревнований, тренеры и помощники тренеров не имеют права участвовать в судействе этих же соревнований.

Раздел 04

Раздел IV СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

Судейская коллегия назначается организацией, проводящей соревнования. В состав судейской коллегии входят: главный судья, заместитель главного судьи, главный секретарь, старшие судьи, судьи на линии, судья-информатор, судья-хронометрист, врач соревнований на правах заместителя главного судьи.

Матч между двумя командами судит бригада в составе: старший судья, двое судей на линии, секретарь, судья-информатор и судья-хронометрист, все они должны быть нейтральными по отношению к играющим командам.

Судьи должны быть квалифицированными (в полном объеме знать правила соревнований и иметь свой экземпляр правил), объективными и беспристрастными.

Судьи на игровой площадке (старший судья и судьи на линии) должны быть одеты в специальную форму.

Судьи, проводящие матч, не должны вступать в разговоры с игроками, входить в сектор тренера и разговаривать с тренерами. Они должны быть активными, внимательными и всегда вежливыми, помнить, что единственная обязанность судьи на площадке - это судейство.

Судьи и их обязанности

Статья 18. Главный судья и его заместители

Главный судья обязан:

- следить за проведением соревнований в соответствии с настоящими Правилами и положением о соревнованиях; его распоряжения обязательны для участников, судей и тренеров;
- проверить до начала соревнований место соревнований и инвентарь, их пригодность и соответствие настоящим Правилам и составить приемный акт;
- выносить решения по заявлениям и протестам, поступившим от тренеров команд;
- проводить заседания судейской коллегии перед началом соревнований и ежедневно по их окончании для подведения итогов и утверждения результатов, а также в тех случаях, когда это требуется по ходу соревнований;
- не позднее трех дней после окончания соревнований сдать отчет и протоколы за своей подписью и подписью главного секретаря в организацию, проводящую данное соревнование.

Главный судья имеет право:

- отменить соревнование, если к началу его проведения место соревнований, оборудование и инвентарь окажутся непригодными;
- прекратить дальнейшее проведение соревнований или устроить временный перерыв (неблагоприятная погода или какие-либо другие причины чрезвычайного характера);
- произвести изменения в программе и расписании соревнований, если в этом возникла крайняя необходимость;
- комплектовать судейские бригады на каждую игру;
- отстранить от работы судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с исполнением возложенных на них обязанностей;
- не допускать к соревнованиям участников, которые по своему возрасту, спортивной классификации и спортивной форме не отвечают требованиям Правил или положению о данных соревнованиях;
- снять с соревнований участников и тренеров, допустивших грубости или иные проступки, не совместимые с требованиями, предъявляемыми к российскому спортсмену.

По окончании соревнований главный судья должен представить отчет в организацию, проводящую

соревнования.

Примечание. Главный судья не имеет права отменять установленные положением условия розыгрыша и изменять настоящие Правила.

Статья 19. Старший судья:

- принимает решение о пригодности игровой площадки к соревнованиям;
- руководит проведением встречи, ему подчиняются все судьи бригады и члены играющих команд;
- принимает решения по всем вопросам, возникшим в ходе игры;
- организует выход команд на площадку, проводит жеребьевку;
- проверяет на соответствие Правилам соревнований форму спортсменов и инвентарь;
- дает свисток на начало игры и ее окончание;
- делает замечания, предупреждения или удаляет с поля игроков за допущенные нарушения, используя для этого желтую или красную карточки;
- при вынужденной остановке или искусственной задержке игры по вине одной из команд добавляет время игры, о чем сообщает капитанам команд;
- принимает решение в спорных игровых ситуациях;
- в конце каждой половины игры или в любое время, которое считает необходимым, внимательно проверяет протокол хода игры и утверждает счет;
- имеет право принимать решения по всем вопросам, не оговоренным настоящими Правилами.

Статья 20. Судья на линии:

- фиксирует ошибки, входящие в его компетенцию (выход мяча при ударе за боковую линию по воздуху, самоосаливание игроков при перебежках, касание игроков нападения игрока защиты);
- следит за правильностью пересечения линий дома и кона игроками нападения при перебежках;
- определяет момент осаливания и переосаливания;
- фиксирует ловлю мяча с лета;
- при необходимости дает пояснения старшему судье по завершившейся игровой ситуации;
- помогает старшему судье фиксировать игроков, совершивших перебежку с правом на удар.

Статья 21. Секретарь:

- ведет протокол игры;
- фиксирует производимые командами замены;
- контролирует действия игроков при подаче и ударах по мячу;
- следит за очередностью ударов игроков нападения;
- подписывает вместе со старшим судьей и капитанами команд протокол игры и сдает его главному судье;
- помогает старшему судье фиксировать попадание мяча в штрафную зону при проведении игроками ударов по мячу;
- извещает старшего судью о предстоящей замене;
- регистрирует минутные перерывы;
- оперативно уведомляет старшего судью о нарушениях, связанных с очередностью ударов или изменением номеров игроков.

Статья 22. Судья-информатор:

- знакомит зрителей с основными положениями и правилами соревнований, с командами, участниками, тренерами и судьями;
- информирует зрителей и участников о ходе соревнований с помощью радиовещания, демонстрационных щитов, табло и т.д., согласовывая свои действия со старшим судьей и секретарем.

Статья 23. Судья-хронометрист;

- фиксирует время игры, продолжительность минутных перерывов, добавленное время.

Статья 24. Врач соревнований

Врач соревнований входит в состав судейской коллегии и принимает участие в ее работе:

- проверяет наличие в заявках визы врача о допуске к соревнованиям и правильность оформления заявок;
- осуществляет медицинское наблюдение за участниками в ходе соревнований;
- проводит обследование участников и оказывает медицинскую помощь при получении травм и в случае заболевания, дает заключение о возможности продолжения соревнований;
- следит за соблюдением санитарно-гигиенических требований при проведении соревнований;
- должен присутствовать в течение всего периода соревнований рядом со спортивной площадкой.

В случае травмы участника рекомендации врача являются определяющими в решении о возможности допуска этого спортсмена к продолжению соревнований.

Через день после окончания соревнований врач соревнований представляет главному судье отчет о медико-санитарном обеспечении соревнований с указанием случаев заболеваний и травм.

Раздел 05

Раздел V

ПРАВИЛА СУДЕЙСТВА

Статья 25. Продолжительность игры

Игра состоит из двух таймов по 20 мин каждый с 5-минутным перерывом между ними. При этом в каждом тайме судья обязан компенсировать время, потерянное, по его мнению, в результате затягивания игроками пауз, в тактических целях, пауз в игре на транспортировку с площадки травмированных игроков или по какому-либо другому непредвиденному случаю.

Статья 26. Разминка

За 20 мин до начала матча команды проводят разминку. При проведении заключительной части разминки (за 5 мин до начала игры) на игровой площадке одна из команд занимает правую ее половину, другая - левую. Условной границей при этом является воображаемая линия, проходящая через центр линии дома и линии кона параллельно боковым линиям.

Статья 27. Начало игры

Перед началом игры по свистку старшего судьи команды выходят со стороны линии дома на середину контрольной линии и поворачиваются лицом друг к другу для приветствия. После приветствия старший судья проводит жеребьевку, в которой участвуют капитаны команд. Игроки команды, начинающей по жребию игру в защите, занимают исходные позиции на игровой площадке, а первый номер нападающей команды становится с битой на площадку подающего у круга подачи. Подачу мяча осуществляет игрок нападения (без право на перебежку). Игрок-подающий мяч становится у круга подачи. По свистку старшего судьи подающий делает подачу, а бьющий – первый удар по мячу. Игрок, совершивший подачу мяча, после правильно выполненного удара, должен покинуть площадку подающего и отойти в сектор подающего (свободная зона).

Статья 28. Подача и удары по мячу

Подача мяча проводится одним из игроков нападения открытой ладонью над кругом подачи. В момент подачи мяча нападающий и подающий игроки располагаются на площадке подающего у круга подачи. Каждый игрок нападения имеет право на использование одной попытки, для пробития удара по мячу.

Игрок нападения может не производить удар по мячу один раз, если подача мяча его не устраивает, но во второй раз он обязан выполнить удар, иначе лишается права на удар.

Если после одного из ударов мяч оказался в игре (выбит на игровое поле за пределами штрафной линии или, коснувшись поля, вылетел за одну из боковых линий, или вылетел за линию кона по площадке или по воздуху между стойками), игроки нападения, имеющие право на перебежку, могут ее начинать (кроме подающего игрока – игрок подающей мяч не имеет право на перебежку).

Игрок нападения, не сумевший ввести мяч в игру после удара, получает право на перебежку с пригорода только при следующем правильном ударе одного из игроков своей команды.

Игроки имеют право отказаться от выполнения ударов и перейти на перебежку, о чем предварительно предупреждают старшего судью поднятием руки вверх.

В случае если при выполнении удара по мячу бита вырывается из рук и падает на площадку, это засчитывается как промах.

В начале каждого тайма, а также после перехода из защиты в нападение, игроки нападения выходят на удар, сохраняя очередность согласно поданной заявке. Перед началом второго тайма команды

могут поменять расстановку игроков в нападении, о чем предупреждают старшего судью и секретаря. Право на последующий удар игроки получают только после полной перебежки. После того, как 6 игроков произвели удары по мячу, право на удар и перебежку имеет любой игрок нападения – идет свободная расстановка, т. е. игроки могут производить удары, не в той последовательности, в которой начинали атаку. Если в ходе игры у нападающей команды не окажется игроков, имеющих право на удар, то происходит свободная смена.

В случае промаха пяти игроков команды нападения или в ситуации, когда в пригороде находятся 5 игроков, а шестой выполняет удар (подачу ему производит запасной игрок нападения), при засчитанном ударе защитники обязаны быстро вывести мяч из игры, если нет необходимости осаливания игроков нападения.

Игроки нападения, пока мяч находится в игре, имеют право выполнять перебежку за линию кона и наступать на площадку двумя ногами. В этом случае они также получают очки и имеют право на удар, возвращаясь в дом.

Удар считается действительным, если мяч касается игрока защиты и выходит по воздуху за боковую линию, или после касания защитника падает в штрафную зону.

Статья 29. Возвращение мяча в дом

Игроки защиты, получив мяч, обязаны вернуть его за линию дома в площадку подающего, положив в круг подачи, если не возникает ситуация для осаливания. При возвращении мяча в площадку подающего в штрафной зоне не должно находиться более одного игрока команды. Мяч возвращается без задержки и считается вышедшим из игры, если он пересекает линию дома. Обратно из-за линии дома мяч на площадку не может быть возвращен, так как считается, что он уже вышел из игры. Вывести мяч из игры игрок может, только находясь в пределах игровой площадки.

Статья 30. Перебежки

Каждый игрок нападения, совершивший после правильного удара по мячу (или ввода мяча в игру) полную перебежку из пригорода или площадки подающего за линию кона и обратно за линию дома и при этом не был осален или самоосален, приносит своей команде два очка. Игрок, совершивший правильный удар, может начать перебежку с площадки подающего.

Нападающие, имеющие право на перебежку, в любой момент могут начать перебежку, пока мяч находится в игре и не возвращен в дом.

Если до пересечения мячом линии дома игроки нападения начали перебежку, то они обязаны закончить ее в одну сторону.

Игрок, сделавший перебежку из дома за линию кона, может при необходимости остаться там и возвратиться в дом после одного из последующих ударов своей команды, что также является полной перебежкой.

Перебежка считается начатой, если игрок начал движение в соответствующем направлении и при этом коснулся игрового поля двумя ногами или всем телом пересек линию дома или кона.

Начальной фазой перебежки считается касание ногой игровой площадки, после чего игрок не имеет права вернуться за линию дома или кона и может быть осаленным игроками защищающейся команды. Перебежка считается оконченной, если игрок хотя бы одной ногой заступил за линию дома или кона, а другая нога при этом не касается игрового поля, или игрок пересек линию кона или дома по воздуху после финишного прыжка.

Если после начатой перебежки игроки нападения оказались за линией кона, то защитники обязаны доставить мяч в дом без задержки для продолжения игры.

Статья 31. Осаливание

Игрок, совершающий перебежку, считается осаленным, если его коснется в пределах игровой площадки мяч, брошенный в него любым игроком защиты, в том числе, если игрока коснется мяч рикошетом от стены помещения.

С целью осаливания игроков нападения защитники имеют право передвигаться с мячом по своему усмотрению или передавать мяч любому игроку своей команды.

После осаливания игроки защиты обязаны убежать за линию дома или кона, так как осаленная команда может произвести ответное осаливание. Ответные осаливания могут продолжаться до тех пор, пока все игроки последней осалившей команды не убегут за линию кона или дома.

При попытке осаливания игроки не имеют права касаться друг друга, в противном случае нарушители могут быть наказаны (см. статью 43).

Для ответного осаливания игроки команды нападения, находящиеся за линией дома, имеют право выбегать на площадку, помогая своим игрокам, но их количество не должно превышать 6 игроков. Если на площадке находится 7 игроков, происходит свободная смена. Команда, нарушившая правила уходит играть в защиту.

Статья 32. Самоосаливание

Игрок нападения считается самоосаленным, если он начал перебежку и возвратился за линию дома или кона. В этом случае команда нападения переходит играть в защиту.

Игрок нападения считается самоосаленным, если он начал перебежку и наступил ногой на боковую линию или при падении задел ее какой-либо частью тела.

Игрок защиты считается самоосаленным, если он после осаливания или самоосаливания нападающего сам оказался за боковой линией последним или коснулся мяча после совершенного осаливания или самоосаливания.

Момент самоосаливания (как и осаливания) фиксируется судейским свистком и соответствующими жестами судей.

Если к моменту осаливания или самоосаливания игроки нападения не успели завершить пробежку в дом, то очков команде они не приносят, а только получают право на удар. Игроки, задержавшиеся при этом за линией кона, при возвращении в дом также очков не приносят.

Если один из игроков оказался самоосаленным, то игрок противоположной команды, находящийся с мячом, обязан положить его так, чтобы мяч оказался в пределах игровой площадки, и покинуть площадку за линию дома или кона вместе со своими игроками.

Статья 33. Ловля мяча с лета

Если защитник поймал мяч с лета в пределах поля или вне его, то он приносит своей команде очко и обязан быть готовым к осаливанию игроков нападения, если они выйдут на перебежку.

Если защитник поймал отбитый мяч с лета в пределах штрафной зоны также приносит своей команде очко (игра продолжается).

Ловля мяча за пределами линии дома, очков защите не приносит, так как удар засчитывается не действительным.

Статья 34. Очки

Очко своей команде приносит игрок, поймавший «свечу», 2 очка - игрок, совершивший полную перебежку и оставшись при этом не осаленным, или до осаливания другого игрока своей команды.

Статья 35. Результат игры

Результат игры определяется по наибольшему числу очков, набранных командой за игровое время. При равном количестве очков фиксируется ничья.

При проведении стыковых игр или игр по системе с выбыванием в случае ничейного результата после основного времени игры проводится (после жеребьевки) дополнительный период продолжительностью 5 мин или несколько таких периодов, необходимых для получения преимущества одной из команд. Между дополнительными периодами предусматриваются перерывы продолжительностью до 2 мин, в начале каждого дополнительного периода проводится жеребьевка.

Статья 36. Поражение

Если в процессе игры у одной из команд на площадке остается меньше четырех игроков, то игра прекращается; этой команде засчитывается поражение.

Если команда, которой засчитывается победа из-за снятия с игры соперника, имеет к этому моменту преимущество в счете, то фиксируется этот счет. Если команда не имеет преимущества в счете, то фиксируется счет 40:0 в ее пользу.

Если в команде обнаруживается подставной игрок(ки) или игрок(ки) с фиктивными документами, то ей засчитывается поражение со счетом 0:40. Команда снимается с соревнований и может быть оштрафована решением федерации.

Раздел 06

Раздел VI ПРАВИЛА, КАСАЮЩИЕСЯ ИГРОКОВ

Статья 37. Замена игроков

Прежде чем выйти на площадку, заменяющий игрок должен информировать об этом секретаря. Он должен быть готов немедленно принять участие в игре.

Секретарь подаёт сигнал на замену после того, как мяч выйдет из игры по сигналу старшего судьи, но до того момента, когда снова будет дан свисток на подачу.

Заменяющий игрок должен оставаться за пределами площадки до тех пор, пока старший судья не разрешит ему выход на площадку, после чего он должен выйти немедленно.

Замены должны производиться как можно быстрее. Если, по мнению судьи, имеет место неоправданная задержка времени, то команде-нарушителю засчитывается минутный перерыв.

Игрок, выходящий на замену, может войти на игровую площадку только через «зону замены».

Число замен в ходе игры не лимитируются. При игре в защите может быть заменен любой игрок.

При игре в нападении заменяется игрок, имеющий право на удар; игрок, ударивший по мячу, может заменяться только в двух случаях:

- если он совершит полную перебежку;
- если он по состоянию здоровья не может продолжить игру.

Игрок не может покинуть площадку в игровое время без разрешения судьи.

Статья 38. Спорный мяч

При возникновении спорной ситуации судья в поле дает возможность игрокам доиграть игровой момент, затем останавливает игру и принимает решение в рамках настоящих Правил.

При розыгрыше спорного мяча игроки возвращаются на места, предшествующие спорной ситуации, а очки, набранные в ней, аннулируются.

Раздел 07

Раздел VII НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ

Статья 39. Нарушения при подаче и ударе по мячу

Нарушениями при подаче является :

- подбрасывания мяча не над кругом подачи;
- задерживание времени для подачи;
- подачи мяча с игровой площадки.

Нарушениями при ударе являются:

- удар сбоку;
- выброс биты на поле;
- выход на площадку подающего очередного игрока с битой, пока мяч находится в игре;
- нарушение очередности ударов: если нарушение очередности обнаружено после выполненных ударов, то команда наказывается игрой в защите. Если нарушение обнаружено до выполнения игроком удара, то нарушивший игрок лишается права на удар;
- затягивание времени для ударов после свистка судьи;
- игрок при выполнении удара заступает за линию дома.

Если у игрока, выполняющего удар, вылетает из рук бита, то засчитывается промах.

Запрещается производить удары по мячу, держа биту одной рукой.

В случае указанных нарушений судья делает предупреждение, при повторном нарушении предъявляется желтая карточка.

Статья 40. Нарушения при возвращении мяча в дом

Нарушениями при возвращении мяча в дом являются:

- возвращение мяча не в площадку подающего;
- возвращение мяча за линию дома броском игрока, стоящего за пределами площадки;
- выбрасывание мяча в сторону после выноса за линию дома;
- задержка мяча на игровой площадке, когда игроки нападения находятся за линией кона или дома и не делают попыток на перебежку;
- мяч возвращается в дом, спрятанный игроком;
- обманные движения мячом, спрятанным в руке во время выноса мяча за линию дома;
- в штрафной зоне находятся двое игроков защиты. За сокрытие мяча игроку-нарушителю предъявляется желтая карточка. При обманных движениях во время переноса мяча за линию дома старший судья дает свисток о выходе мяча из игры или делает предупреждение. При нахождении в штрафной зоне двух игроков защиты старший судья делает предупреждение игрокам.

Статья 41. Нарушение при перебежках

Нарушениями при перебежках являются:

- выбегание с линии дома или кона игроков, имеющих право на перебежку, в том числе умышленное, до удара;
- столкновение с игроком защиты, ожидающим передачу от своего игрока;
- умышленное самоосаливание;
- перебежки с площадки очередности;
- выбегание за линию дома игрока, производящего подачу мяча.

При указанных нарушениях старший судья делает предупреждение, в дальнейшем предъявляет нарушителям желтую карточку.

Статья 42. Нарушения при игре в защите

Нарушениями при игре в защите являются:

- выбегание защитников за пределы площадки до удара;
- задержка игроков при выполнении ими перебежек;
- необоснованные передачи мяча между собой с целью задержки времени;
- выброс мяча за пределы игровой площадки во время самоосаливания игрока, выполняющего перебежку;
- сокрытие мяча от игроков и судей.

При указанных нарушениях старший судья делает предупреждение либо предъявляет игрокам-нарушителям желтую карточку.

Статья 43. Нарушение при осаливании и переосаливании

Если игрок защиты выполнил осаливание игрока нападения, не выпустив мяча из руки, то засчитывается переосаливание игрока защиты.

Переосаливание считается недействительным, если игроки осаленной команды вернут на игровую площадку мяч, вышедший за линию дома.

Осаливание из-за пределов и за пределами игровой площадки считается недействительным.

Блокировка игроков, совершающих перебежку, запрещается.

Раздел 08

Раздел VIII ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ

Статья 44. Определение

Правильное течение игры требует полного сотрудничества членов обеих команд, включая тренеров и их помощников.

Обе команды имеют право предпринимать максимум усилий для достижения победы, но обязаны при этом не нарушать принципов спортивной этики и справедливой игры.

Статья 45. Желтая карточка игроку

Игроки не должны пренебрегать указаниями судей или позволять себе неспортивное поведение:

- апеллировать к судьям и зрителям;
 - касаться судей;
 - сквернословить и позволять себе оскорбительные жесты;
 - дразнить соперника или препятствовать ему и блокировать его при перебежках, задерживая руками или ставя подножки;
 - задерживать игру;
 - не поднимать должным образом руку, после совершенной полной перебежки;
 - менять свой игровой номер, не предупредив секретаря или старшего судью;
 - выходить на игровую площадку на замену, не предупредив об этом секретаря или старшего судью (если только замена не происходит в перерыве между таймами) или во время минутного перерыва.
- Нарушения, носящие преднамеренный, неспортивный характер или дающие провинившемуся игроку несправедливое преимущество, должны незамедлительно наказываться желтой карточкой. Желтую карточку получают также игроки, нарушившие правила, указанные в статьях № 39-43.

Статья 46. Желтая карточка тренерам, помощникам тренеров и запасным игрокам

Тренер, помощник тренера, запасные игроки не имеют права:

- выходить на игровую площадку (за исключением случаев, когда на это есть разрешение судьи для оказания помощи игроку, получившему травму);
- покидать свое место и выходить за пределы сектора запасных игроков;
- непочтительно обращаться к судьям.

Тренеру разрешается обращаться к игрокам своей команды во время минутного перерыва при условии, что он не выходит на игровую площадку, а игроки не переступают боковые линии (если на это не получено разрешение судьи).

Статья 47. Красная карточка игроку

Игрок, имеющий желтую карточку и совершивший нарушение повторно, наказывается красной карточкой и удаляется до окончания игры без права на замену.

Красной карточкой наказывается игрок, имеющий желтую карточку, совершивший умышленно нарушение, указанное в статьях № 39-43, он также удаляется до окончания игры без права на замену и автоматически пропускает очередную календарную игру данных соревнований.

Игрок, получивший красную карточку за нарушение общественного порядка (драки на площадке с соперником, нецензурное обращение с судейской коллегией и зрителями и т.д.), дисквалифицируется на все дни соревнований без права на замену.

Примечание. Если команда выставит игрока, получившего красную карточку в описанных выше случаях, то ей засчитывается поражение со счетом 0:40; она снимается с соревнований и может быть оштрафована решением Федерации.

Статья 48. Красная карточка тренерам и запасным игрокам

За серьезное повторное нарушение статьи № 46 или неспортивное поведение тренера, помощника тренера и запасных игроков тренер команды наказывается красной карточкой и отстраняется от руководства командой до конца соревнований.

Раздел 09

Раздел IX ПРАВИЛА ОТСЧЕТА ВРЕМЕНИ ИГРЫ

Статья 49. Минутный перерыв

Каждая команда может взять по одному перерыву в каждом тайме и по одному минутному перерыву в каждом дополнительном периоде. Минутные перерывы не входят в общее время игры. Неиспользованные перерывы в первом тайме не переносятся на второй тайм.

Тренер имеет право просить минутный перерыв. Он должен сделать это лично, обратиться к секретарю и четко произнести: «Тайм-аут», сопровождая просьбу соответствующим жестом рук. Секретарь информирует старшего судью о получении просьбы на минутный перерыв, как только мяч выйдет из игры, и обязательно до того момента, когда мяч снова будет в игре.

Если команда, взявшая минутный перерыв, готова начать игру до истечения времени, старший судья имеет право начать игру немедленно.

Исключение. Минутный перерыв не засчитывается, если травмированный игрок готов играть немедленно или быстро заменяется либо судья разрешает задержку.

Статья 50. Остановка времени в случае травмы

Судьи могут остановить время игры в случае получения игроком травмы или по какой-либо другой причине. Если в момент получения травмы мяч находится в игре, старший судья должен воздержаться от подачи сигнала и дожидаться окончания игрового действия, т.е. момента, когда мяч будет выведен из игры.

Если необходимо срочно оказать помощь игроку, получившему травму, старший судья может немедленно остановить игру.

Если травмированный игрок не может сразу продолжить игру, его должны заменить в течение одной минуты. Если травмированный игрок заменен с задержкой, старший судья засчитывает команде минутный перерыв и имеет право добавить игровое время.

Раздел 10

Раздел X

ФОРМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ, ЗАЯВКИ, ПРОТЕСТЫ

Статья 51. Вид и системы проведения соревнований

На территории России проводятся чемпионаты, первенства, кубки, турниры, товарищеские или показательные матчи, комплексные спортивные мероприятия (спартакиады, фестивали и др.). Системы соревнований бывают: круговая, с выбыванием после одного поражения и смешанная. Выбор системы розыгрыша оговаривается положением о соревнованиях в зависимости от вида соревнований и количества участвующих команд.

При любой системе накануне соревнований, после окончания работы мандатной комиссии по допуску, проводится жеребьевка участвующих команд, после чего составляются таблица и расписание игр.

Жеребьевку проводят главный судья, главный секретарь, представитель проводящей организации, представители команд.

Статья 52. Заявки на участие в соревнованиях

Порядок подачи заявок на участие в соревнованиях и ее форма определяется организацией, проводящей эти соревнования. В заявке должны быть указаны: название команды, фамилия, имя, отчество, год рождения, спортивное звание спортсменов и тренеров. Заявка должна быть подписана руководителем спортивной организации и главным врачом физкультурно-спортивного диспансера, заверена печатями указанных организаций.

Примечание. Подпись врача о допуске к соревнованиям должна стоять перед каждой фамилией спортсмена, а в конце заявки врач указывает количество допущенных спортсменов.

Статья 53. Подача протеста

Протест подается не позже одного часа по окончании матча в письменном виде главному судье соревнований. В протесте должны быть описаны моменты нарушений со ссылкой на конкретные статьи Правил соревнований.

Статья 54. Отчет главного судьи соревнований

Главный судья соревнований обязан в 3-дневный срок по окончании соревнований представить в организацию, проводящую соревнования, описательный отчет по схеме:

- дата соревнования;
- город и место проведения;
- спортивная организация, которой были поручены подготовка и проведение соревнований;
- оценка организации соревнований (прием участников, места соревнований, питание др.);
- количество команд;
- количество проведенных матчей;
- заключение о подготовленности участников;
- количество желтых и красных карточек игрокам и тренерам;
- персональный состав судейской коллегии;
- оценка судейства в целом и персонально каждого судьи;
- количество поданных протестов;
- конкретные предложения по проведению соревнований. К отчету должны быть приложены:
- положение о соревнованиях;
- заявки команд;

- протоколы игр;
- протоколы всех совещаний судейской коллегии;
- отчет врача соревнований;
- отчет мандатной комиссии;
- список дисквалифицированных игроков и тренеров.

Схема Приложение 1

Приложение 1



Таблица Приложение 2

ПРИЛОЖЕНИЕ 2



ФЕДЕРАЦИЯ РУССКОЙ ЛАПТЫ РОССИИ

ПРОТОКОЛ № _____

Соревнований по русской лапте _____
 Между командами _____ и _____
 Дата _____ Место _____ Начало _____ Окончание _____
 Ст. судья _____ Судья на линии _____ Секретарь _____
 Судья на линии _____ Судья информатор _____

Команда А					СЧЕТ ИГРЫ												
Минутный перерыв _____																	
№ п/п	Фамилии игроков	№ игрока	Рейтинг		Зачета	А		Б		А		Б		А		Б	
			1	2		1	2	1	2	1	2	1	2				
1						1	1			41	41			81	81		
2						2	2			42	42			82	82		
3						3	3			43	43			83	83		
4						4	4			44	44			84	84		
5						5	5			45	45			85	85		
6						6	6			46	46			86	86		
7						7	7			47	47			87	87		
8						8	8			48	48			88	88		
9						9	9			49	49			89	89		
10						10	10			50	50			90	90		
						11	11			51	51			91	91		
						12	12			52	52			92	92		
						13	13			53	53			93	93		
						14	14			54	54			94	94		
						15	15			55	55			95	95		
						16	16			56	56			96	96		
						17	17			57	57			97	97		
						18	18			58	58			98	98		
						19	19			59	59			99	99		
						20	20			60	60			100	100		
						21	21			61	61			101	101		
						22	22			62	62			102	102		
						23	23			63	63			103	103		
						24	24			64	64			104	104		
						25	25			65	65			105	105		
						26	26			66	66			106	106		
						27	27			67	67			107	107		
						28	28			68	68			108	108		
						29	29			69	69			109	109		
						30	30			70	70			110	110		
						31	31			71	71			111	111		
						32	32			72	72			112	112		
						33	33			73	73			113	113		
						34	34			74	74			114	114		
						35	35			75	75			115	115		
						36	36			76	76			116	116		
						37	37			77	77			117	117		
						38	38			78	78			118	118		
						39	39			79	79			119	119		
						40	40			80	80			120	120		

Капитан _____

Команда Б _____

Минутный перерыв _____

Результат первой половины _____ в пользу _____

Общий счет _____ в пользу _____

Карточки игрокам А _____

Карточки игрокам Б _____

Представители А _____ Б _____

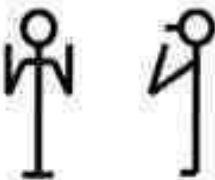
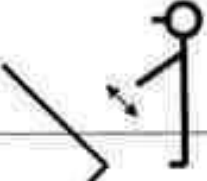
Старший судья _____

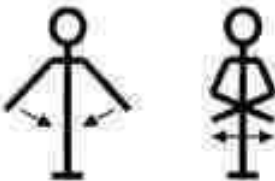
Подпись представителя в случае протеста _____

Таблицы Приложение 3

Приложение 3

ЖЕСТЫ СУДЕЙ В РУССКОЙ ЛАПТЕ

Игровое действие	Старший судья	Рисунок
Подача мяча	Подает свисток и делает движение вытянутой рукой снизу вверх	
Промех, или недействительный удар	Два коротких свистка	-
Мяч выходит по воздуху за боковую линию - аут	Подает два коротких свистка и сгибает руки в локтях, поворачивая открытые ладони на себя	
Осаливание	Подает свисток и показывает вытянутой рукой на площадку (ладонью вниз)	
Переосаливание	Подает свисток и показывает двумя руками на площадку (ладонями вниз)	
Промех при осаливании и переосаливании	Поднимает вытянутые руки в стороны	
Самоосаливание	Подает свисток и	

	показывает движением руки по линии	
Мяч выходит из игры за линию дома	Подает свисток	.
Замена игрока	Перекрещивает согнутые руки перед грудью	
Очки, «свеча»	Поднимает вверх руку и показывает пальцами количество	
Минутный перерыв	Показывает букву «Г» с помощью указательного пальца и горизонтально поднятой ладони	
Окончание игры или тайма	Подает продолжительный свисток, поднимает руку вверх открытой ладонью вперед	
Очки не засчитываются	Перекрестное движение руками перед собой	
Желтая и красная карточки игрокам	Поднимает вверх карточку перед нарушителем	

Спорный мяч	Сгибает руки перед собой, пальцы сжаты в кулак, большие пальцы вверх	
Смена площадок	Выполняет круговое движение рукой перед собой в горизонтальной плоскости	
Столкновение	Удар по ладони кулаком	
Задержка игрока	Захватывает одной рукой запястье другой руки	
Мяч попадает при ударе в штрафную зону	Подает два коротких свистка и показывает левой рукой на зону, а правую руку поднимает в сторону линии дома	
Второй удар	Сгибая руку вперед, показывает два пальца в сторону площадки подающего	
Судья на линии		
Мяч выходит по воздуху за боковую линию – аут	Поднимает вверх флажок	

Осаливание	Показывает флажком на площадку	
Переосаливание	Показывает флажком и второй рукой на площадку	
Промак при осаливании и переосаливании	Поднимает вытянутые руки в стороны с флажком	
Самоосаливание	Показывает флажком на линию заступа	
Очки	Поднимает вверх руку и показывает пальцами количество	
Мяч выходит за боковую линию по воздуху предварительно коснувшись игрока защиты	Поднимает перед собой вертикально флажок, а другой рукой касается его древка	